



مثال على المحاضرة الثامنة:

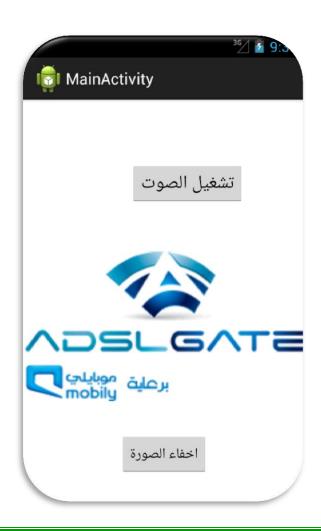
في هذا المثال سنقوم بتعلم تشغيل الصوت و اظهار و اخفاء الصورة.

اولا: نقوم بإنشاء تطبيق اندرويد ۞ .

ثانيا: نقوم بالذهاب الى الشاشات (Layout) ونقوم بإضافة:

- ا. Button التشغيل الصوت .
- android:onClick="ClickHandler2" . اخر لإظهار الصورة واخفائها . "Button .۲
 - T. ImageView لإضافة الصورة بداخلها .

(نقوم بإضافة هذا السطر داخل كود Button] android:onClick="ClickHandler" فائدة هذا السطر يختصر علينا وقت كتابة امر الضغط للزر © لكن مع ملاحظة ClickHandler" لا يمكن ان تكون متشابهة مع الـ Buttons الأخرى .





ثالثًا: نقوم بتنفيذ الخطوة السادسة من المحاضرة الثامنة.

رابعا: نقوم بكتابة هذا الكود.

```
تعريف
                                                                                عرفناها
MainActivity.java 🛭 🔯 activity_main.xm/
        Button play, showphoto;
4
                                              View
                                                                              في محاضرات
10
        ImageView photo;
11
        MediaPlayer mp;
12<sup>©</sup>
        @Override
        public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
13
14
            super.onCreate(savedInstanceState);
                                                                                             هذا ما يخصنا في المحاضرة
15
             setContentView(R.layout.activity main);
16
            play = (Button) findViewById(R.id.button1);
                                                                                            الثامنة استخدام MediaPlayer
17
            showphoto = (Button) findViewById(R.id.button4);
18
            photo = (ImageView) findViewById(R.id.imageView1);
19
           mp = MediaPlayer.create(MainActivity.this, R.raw.adslgate);
20
        }////////Button Start
                                                                                    طريقة استخدام ClickHandler
21⊖
        public void ClickHandler(View v)
22
                                                   تشغيل الصوت
23
            mp.start();
24
        }///////Button Showimage
25⊝
        public void ClickHandler2(View v)
27
             if(photo.getVisibility()==View.VISIBLE)
                                                                                ١. معرفة اذا كانت الصورة ظاهرة ام
29
                 photo.setVisibility(View.INVISIBLE);
                                                                                  مخفية .. اذا كانت ظاهرة.
                 showphoto.setText("اظهار الصورة");
                                                                                       ٢. يقوم بإخفائها
31
                                                                                   ٣. وتغيير النص للButton
32
            else if(photo.getVisibility()==View.INVISIBLE)
                                                                                ٤. معرفة الصورة اذا كانت ظاهرة ام
                                                                                  مخفية .. اذا كانت مخفية
35
                 photo.setVisibility(View.VISIBLE);
                                                                                      ٥. نقوم بإظهارها.
36
                 showphoto.setText("التفاء الصورة");
37
                                                                                   ٦. تغيير النص للButton
        }
38
```

ان اصبت من الله وان اخطأت فمنى ومن الشيطان